

## Δημιουργία πρότυπων εργασιών σε scratch

### Περιγραφή

Το scratch είναι το πλέον διαδεδομένο σύστημα εκμάθησης προγραμματισμού για μικρές ηλικίες αλλά και ένα εργαλείο σύμφωνα με το οποίο η μάθηση μπορεί να γίνει ιδιαίτερα εύκολη και διασκεδαστική για τους μαθητές.

Σκοπός της εργασίας είναι η δημιουργία πρότυπων εργασιών πάνω σε scratch οι οποίες θα ταιριάζουν με την ύλη των σχολικών βιβλίων (μίας τάξης) και συνεπώς θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως πρόσθετο της εκπαιδευτικής διαδικασίας.

Η μέγιστη διάρκεια ολοκλήρωσης της πτυχιακής είναι ένα ημερολογιακό έτος.

### Παραδοτέα

- Σύστημα σε λειτουργία
- Πηγαίος κώδικας με αναλυτική τεκμηρίωση
- Αναφορά πτυχιακής εργασίας (σε LaTeX)

### Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Η καλή ικανότητα προγραμματισμού και κατανόησης της διδασκαλίας προγραμματισμού.

### Πλήθος φοιτητών

Ένα ή δύο άτομα. Η ακριβής έκταση της εργασίας θα είναι ανάλογη του αριθμού των φοιτητών που θα την αναλάβουν. Συγκεκριμένα, σε περίπτωση δύο ατόμων η εργασία θα επεκταθεί σε εργασίες από περισσότερες τάξεις του σχολείου.

### Επιβλέποντες

Βασίλης Πουλόπουλος ([vacilos@uop.gr](mailto:vacilos@uop.gr)), Τάσος Θεοδωρόπουλος ([ttheodor@uop.gr](mailto:ttheodor@uop.gr)) και Μανόλης Γουάλλες ([wallace@uop.gr](mailto:wallace@uop.gr)). Προτείνεται η επαφή με τους επιβλέποντες πριν δηλώσετε το παρόν θέμα, ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.